



BETYG

Jim Nilsson
780512-

har vid EC-gruppen i Hässleholm under perioden 980921-990416
genomgått utbildningen

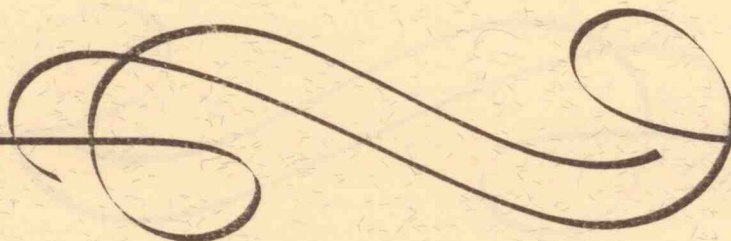
Web



HÄSSLEHOLM 1999-04-16

Maria Dagermo
Maria Dagermo
Utbildningschef

Åsa Nilsson
Åsa Nilsson
Linjeledare



Webbutbildning

Utbildningen ger möjligheter att arbeta som systemutvecklare av framförallt avancerade program för Internet. Tyngdpunkten i utbildningen ligger på programspråket Java, men även andra tekniker och programspråk för utveckling av applikationer för Internet, som t.ex. CGI-script och JavaScript.

Utbildningen ger även eleven kunskapen att kunna arbeta med olika uppgifter som berör Internet och presentation på Internet. Framförallt ska eleven kunna arbeta med design, utveckling samt underhåll av WWW-server.

Utbildningens längd är 30 veckor varav 8 veckor utgörs av praktik. Utbildningens startdatum är 21/9-98 och avslutningsdatum den 16/4-99

WEB education

This education gives the students possibilities in working with system developing of above all advanced Internet programming. Java programming is the main language but they also use for example CGI-Script och Java-Script for Internet.

The students are also taught how to work with Internet and to make an Internet presentation. Design, development and maintenance of WWW-server are central subjects.

They started their education on September 21, 1998 and finished on April 16, 1999, i e 30 weeks where 8 weeks were practical training.

Webbutbildning

1998 - 1999

Målsättningen med utbildningen

Målsättningen med denna utbildning är att lära eleverna utveckla dynamiska och interaktiva hemsidor och applikationer för Internet/Intranet. Tyngdpunkten i utbildningen ligger på programspråket Java, men eleverna får även lära sig andra tekniker och programspråk för utveckling av applikationer för Internet.

Utbildningen ger eleven kunskapen att kunna arbeta med olika uppgifter som berör Internet och presentation på Internet. Framförallt ska eleven kunna arbeta med design, utveckling samt underhåll av WWW-server. Eleven kan antingen arbeta med ett företags interna WWW-server och applikationer för Internet eller på ett konsultföretag som säljer tjänster inom Internet till andra företag.

Utbildningens längd är 30 veckor varav 8 veckor utgörs av praktik. Utbildningens startdatum är 21/9-98 och avslutningsdatum den 16/4-99.



Utbildningens innehåll

Grundläggande datorkunskap, 16 timmar

Syftet med kursen är att introducera eleven inom datorområdet, där eleven ska få grundläggande kunskaper om datorer, samt få en viss historisk tillbakablick.

Att arbeta i team, 16 timmar

Eleven får erfarenhet och kunskap i att arbeta i projekt tillsammans med andra. Beteendevetenskap, såsom gruppdynamik och konflikthantering.

Grafisk design, 32 timmar

Syftet med kursen är att få en inblick i teorin kring grafisk design, få riktlinjer och råd vid grafisk formgivning för att skapa bra och användarvänliga applikationer.

Unix, 16 timmar

Syftet med denna kursen är att ge eleven grundläggande kunskaper om användning och uppbyggnad av operativsystemet Unix.

Nätverk, 64 timmar

Syftet med kursen är att lära eleven grunderna i nätverkskommunikation. Dessa kunskaper är väsentliga för att eleven ska kunna ta hänsyn till nätverkskrav vid utveckling av informationssystem. Eleven ska även kunna använda olika former av nätverkskommunikation i sitt praktiska arbete. Kursen avslutas med en introduktion till Windows NT Server och hur man utför systemadministration på Windows NT-nätverk.

Underhåll och uppbyggnad av WWW-server, 32 timmar

Denna kursen ger eleven kunskap inom uppbyggnad, service och underhåll på en WWW-server. Eleven får lära sig att hantera en Webb-sites innehåll, säkerhet, prestanda m.m.

Algoritmteori, 32 timmar

Denna kursen fungerar som förberedelse inför senare kurser som behandlar databashantering och utveckling av program. Målet med kursen är att lägga grunden till ett logiskt och ett metodiskt tillvägagångssätt vid utveckling av program. Flödesschema kommer genomgående att användas som verktyg.

Databashantering, 64 timmar

Denna kursen är framförallt inriktad mot modellering av databaser och frågespråket SQL. Kursen innehåller avsnitt om infologisk och datalogisk modellering samt hur man normaliserar sin datamodell. Det ingår även SQL frågor mot databasen samt data- och referensintegritet. Kursen avslutas med en kort översikt om klient/server-tekniken.

Utveckla applikationer för Internet, 64 timmar

I denna kurs får eleven lära sig andra programspråk och tekniker än Java för utveckling av applikationer för Internet. I kursen presenteras framförallt Java-script, CGI-script och ActivePage. Kursen innehåller även en repetition av HTML och hur man skapar applikationer och hemsidor för att söka och uppdatera data i en databas.

Presentationsteknik, 16 timmar

Eleven lär sig att göra muntliga och skriftliga framställningar.

Praktik del 1, 3 veckor

Praktiken ska genomföras som ett projektarbete, där eleven får utveckla en applikation för Internet. Utvecklingen ska se med antingen Java-script, CGI-script eller ActivePage.

Programutveckling i Java, 192 timmar

Denna kurs syftar till att eleven lär sig att programmera i Java och hur man utvecklar Internetapplikationer med hjälp av detta programspråk.

Bildhantering, 32 timmar

I kursen får eleven prova på olika bildformat, lära sig att redigera bilder, justera färger och upplösningar, att läsa in en bild med hjälp av scanner och att använda Photoshop.

Projektkunskap och projektledning, 16 timmar

Här får eleven lära sig definitioner, organisation av projektgruppen, livscyklar inom projektledning, utvecklingsmodeller m.m.

Säkerhet kring Internet, 16 timmar

Kursen ger eleven information om olika risker vid Internet, hur man skyddar information och WWW-server från obehörigt intrång, brandväggar, säkerhetsstrategi, kryptering och säkerhetsverktyg.

Multimedia, 64 timmar

I denna kursen får eleven kunskaper inom multimedieproduktion för CD-rom och WWW. I kursen ingår bland annat författarverktyg, digital bild- och ljudhantering, interaktiv multimedia, koppling till HTML. Eleven använder verktygen Director och Flash.

Praktik del 2, 5 veckor

Praktik som ska resultera i ett examensarbete, där eleven utformat en interaktiv Internet-applikation för WWW. Utvecklingen ska ske i programspråket Java och Lingo.

Betyg

Betyg sätts efter varje kurs. Detaljerna för varje betygssättning finns i respektive kursbeskrivning. De betygsskalor som kan förekomma är Underkänt, Deltagit och Godkänt.